

L'Ermite de la Caverne

One-Shot Sword & Sorcery

Pitch

Un Esclavagiste embauche les aventuriers pour aller capturer un Monstre, qui servira comme gladiateur dans les arènes du roi Sigismond IV. Bonne récompense à la clef. Une offre trop intéressante pour être honnête ?

Enjeux

Le Monstre en question est le fils du roi, qu'il a répudié car il était victime d'une malformation à la naissance.

La reine a été maudite par Xania, la maîtresse du roi...elle meurt en couche et son fils est un monstre. Le roi chasse Xania de son royaume.

Selon les oracles, ce fils monstrueux mènera le royaume à sa perte : il est donc abandonné aux hyènes des plaines, selon la tradition...mais survit, sauvés par des sbires de Xania. Et se réfugie dans une caverne au Nord.

Xania réunit un groupe de révoltés, luttant contre la tyrannie de Sigismond et crée un culte autour de Granite le Monstre : l'heure de la vengeance approche.

Mais le roi est également au courant : il contacte un marchand d'esclave très habile et efficace pour aller tuer son fils. Lequel embauche les aventuriers, sans toutefois leur révéler la vraie nature de leur mission.



Sigismond IV. Roi.

Il dirige le royaume de Zlatos d'une main de fer. Fou amoureux de sa femme, lorsqu'elle meurt et qu'il apprend que sa maîtresse Xania en est la raison, il l'excommunie. Il se sépare aussi de son fils monstrueux, en le jetant en pâture aux hyènes, comme le veut la tradition lorsqu'un nouveau né est difforme. Lorsque les oracles annoncent que son royaume s'effondrera par la main de son fils, il comprend que le légendaire "monstre de la caverne" est sans doute son fils et ordonne qu'il aille le tuer. C'est là

qu'interviennent les Pjs.



Moustafa. Esclavagiste.

Toujours souriant, amateur de vins, de bonne chère, et de jeunes éphèbes, il organise à grande échelle le commerce d'esclaves et la sélection des gladiateurs. Son réseau important de contacts le font tremper dans d'autres trafics en tout genre. Le roi ne lui fait pas confiance, mais connaît son efficacité et son dévouement à la seule valeur qu'il comprend : l'or.



Lukas le libérateur. Maître du Culte et chef des révoltés.

C'est un exalté qui veut libérer les peuples du joug des traditions et des tyrans. Il voit d'un mauvais œil toutes religions ou superstitions mais accepte des concessions mystiques, si cela peut aider à diriger le peuple vers sa libération. Il est très attaché à Xania, et ne perçoit pas à quel point il est manipulé. S'il le réalise, il sera sans pitié

envers elle.



Granite (prince Herbert). Prince excommunié.

Énorme masse de chair et de pierre, difforme, colossal, il se nourrit de végétaux et de rongeurs et vit reclus dans une caverne. Quelques fanatiques lui vouent un culte. Il ignore que Xania est à l'origine de la mort de sa mère...et devient fou de rage s'il l'apprend.



Xania

Après avoir été chassée par le roi, elle séduit Lukas, un rebelle exalté avec l'intention de le manipuler pour se venger du roi. Elle lui suggère fortement de s'appuyer sur Granite car les oracles sont favorables et le peuple superstitieux se soumettra à ce maître, même monstrueux. Elle compte bien manipuler aussi Granite, qu'elle estime intellectuellement déficient.