



Le Monde de Derek (Soap Horrificque)

Description

Petite virée entre copains sur une île pour le week end. Une cabane en bois fatiguée vous accueille. Un bateau revient vous chercher dans deux jours. Pas de communication possible avec l'extérieur.

Bières, grillades, bonne humeur, baignades et déhanchement au soleil dans un flot de musique. Jusqu'au moment où le serial-killer qui vit sur l'île en se nourrissant des chats errants décide de faire la peau de ces joyeux fêtards.

Ambition

Derek doit sauver sa peau face à un ennemi particulièrement vicieux et brutal. Et gagner le coeur d'Ashley, en la sauvant également.

Obstacles

- Ashley est amoureuse de Mike
- Gary tourne sa veste en cas de danger
- Vanessa devient hystérique et incontrôlable
- Le tueur est rapide, silencieux et armé
- Mike devient autoritaire et violent

Opportunités

- Stuart garde son sang-froid
- Dans le débarras de la cabane, un arsenal
- Une planque sous la cabane

Obligations

- Survivre deux jours
- Rester courtois avec Ashley
- Ne pas provoquer Mike l'impétueux



Le Monde d'Alien (Space Horror)

Description : Un point minuscule se fraie un chemin dans l'espace, en direction de Vulcan-III, astéroïde minière. A bord du vaisseau, une équipe recrutée pour aider les colons déjà sur place. Or voilà qu'ils se réveillent en cours de route : alerte générale, décryogénéisation - un organisme vivant intrus est à bord, et l'ordinateur

central a cru bon de réveiller l'équipage pour résoudre ce "souci" avant de repartir.

A propos de l'Alien : il aura fallu des milliards d'années pour que la pression de l'environnement et le hasard des mutations parviennent à créer l'organisme parfait : vous. Et vous entendez bien assurer le futur de votre progéniture, même si ça implique de sacrifier ces êtres mous et agressifs que sont les humains, en pondant des oeufs dans la chaleur moite de leurs corps chétifs.

Ambition

Vous goinfrant de l'énergie des moteurs, vous (l'Alien) avez grossi tranquillement jusqu'à atteindre votre taille adulte. L'ordinateur vous a repéré. Tous ces humains frétilants et cocasses vous ouvrent l'appétit. Votre objectif : survivre, relancer le vaisseau, hiberner et envahir la colonie de Vulcain-III.

Obstacles

- Brian est coriace
- Zigmund comprend vite vos points faibles
- Jens organise une tactique pour vous coincer
- Gates cherche à vous capturer
- La faim vous épuise

Opportunités

- Jane est psychologiquement faible - vous pouvez la contrôler
- Varen est le seul humain génétiquement compatible pour y pondre un de vos oeufs
- Réseau d'aération qui vous donne accès à quasiment toutes les parties du vaisseau

Obligations

- Se nourrir rapidement
- Hurler quand on a faim (et se faire repérer)
- Eviter les lieux trop froids

1. Soap Horrificque



Mike.

Le beau gosse extraverti et déconneur. Toujours prêt à faire la bringue et décapsuler tout ce qui passe. Pas très finaud, pas très courageux, il compense par une grande gueule et le pognon de ses richissimes et indifférents parents, qu'il claque sans se ménager pour impressionner la galerie.



Stuart.

Amateur de littérature fantastique et d'ésotérisme, il adore faire des farces généralement foireuses et de mauvais goût. Il consomme des stupéfiants pour "libérer sa créativité", laquelle consiste essentiellement à raconter des histoires abracadabrantes qu'il aurait entendu de sa vieille tante qui aurait pratiqué le vaudou.



Ashley.

La blonde souriante, fade, sans aspérités mais dotée d'un physique qui attire la convoitise et les flatteries de la gent masculine. Aussi s'imagine t elle fascinante et n'hésite pas de temps à autre à faire un caprice pour tester la loyauté de ses soupirants. Déteste l'inconfort et les imprévus, exaspérée à cotoyer mais finalement très fleur bleue et plutôt gentille.



Derek.

Intello, d'une curiosité qui vire souvent à la fixette obsessionnelle, il revendique une vision pessimiste de l'existence qui est essentiellement une posture, citant à l'envi Cioran ou Schopenhauer pour se donner des airs de blasé, dans le secret espoir de plaire aux femmes par sa maturité de pacotille (et perdre enfin ce qu'il a de moins cher : son pucelage).



Vanessa.

La latino du groupe. Joviale et naïve, colérique et impulsive, elle doute d'elle même et recherche l'approbation des autres en surjouant l'enthousiasme pour des brouillilles. Se piquant de psychologie, elle élabore des raisonnements complexes pour rendre compte du comportement d'autrui, et se plante le plus souvent.



Gary.

Taciturne et peu causant, on l'invite toujours parce qu'il fait rire avec ses imitations lorsqu'il est saoul et parce qu'il a des stocks de substances illicites qu'il partage généreusement. Amateur de jeux vidéos, il passe des heures dans sa piaule obscure à démembrer du troll en espérant être un jour classé parmi les meilleurs joueurs de Wizard World III.

SPACE HORROR



Brian Ramsley

Pilote, mécano, aventurier, il n'a pas la langue dans sa poche, et pas un sou non plus puisqu'il adore claquer son fric dans le jeu, l'alcool et les jolies femmes. Fort en gueule mais capable de s'attendrir devant des injustices, son caractère instable et impulsif le rend sympathique mais difficile à cotoyer.



Varen Storm

Scientifique rigoureux, il a tendance à étendre sa rigidité à tous les domaines de l'existence, et sa précision obsessionnelle est souvent contre-productive, manquant de diplomatie ou de souplesse. Il est aussi bourré de principes moraux poussiéreux du haut desquels il juge des peccadilles avec un rigorisme extrême.



Zigmund Wolf

Médecin et xénobiologiste timide, peu causant, il compile des données compréhensibles de lui seul sur les différents cas qu'il a pu observé dans sa longue carrière. A force de ne cotoyer que théories et statistiques, il a fini par avoir une vision de l'humain comme un amas de molécules, ce qui le rend susceptible d'une cruauté d'autant plus terrifiante qu'elle s'ignore.



Jane Bakor

Redoutable femme d'affaires, négociatrice avisée, elle est aussi recrutée ponctuellement pour conclure des affaires complexes à grande échelle pour le compte de conglomerats industriels transgalactiques.

Elle fait preuve d'une maturité d'adolescente capricieuse dès qu'on sort de son domaine de prédilection.



Jens Scott

Doté d'un peu de jugeotte, il se hisse rapidement à des postes clefs dans la hiérarchie militaire. Il considère les civils comme des pantins indisciplinés et ingrats qui ne mériteraient pas que les militaires se sacrifient pour eux. Très hautain, il aime la clarté, la concision et l'action, au détriment souvent de la réflexion, de la nuance et de la prudence.



Gates-W-1995 IA

Androïde, combinaison de technologie et de matière organique de synthèse, sa mémoire fantastique et ses capacités intellectuelles le rendent indispensable pour toute mission exigeant des connaissances vastes et pointues.

Petit souci : son système n'est pas aussi sécurisé que la légende le prétend.